

<b>KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA</b>		
Nazwa modułu/przedmiotu <b>Zarządzanie projektami</b>		Kod <b>1010512321010510631</b>
Kierunek studiów <b>Informatyka</b>	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) <b>ogólnoakademicki</b>	Rok / Semestr <b>1 / 2</b>
Ścieżka obieralności/specjalność <b>Internet Przedmiotów</b>	Przedmiot oferowany w języku: <b>polski</b>	Kurs (obligatoryjny/obieralny) <b>obligatoryjny</b>
Stopień studiów: <b>II stopień</b>	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) <b>stacjonarna</b>	
Godziny Wykłady: <b>15</b> Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: <b>15</b>		Liczba punktów <b>2</b>
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) <b>kierunkowy</b>		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) <b>z danego kierunku</b>
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki <b>nauki techniczne</b>		Podział ECTS (liczba i %) <b>2 100%</b>
<b>Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:</b>		
<p>dr hab. inż. Grzegorz Waligóra            email: grzegorz.waligora@cs.put.poznan.pl            tel. 61 6653024            Instytut Informatyki            ul. Piotrowo 2, 60-965 Poznań</p>		
<b>Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:</b>		
1	<b>Wiedza:</b>	Efekty kształcenia ze studiów I stopnia zdefiniowane w Uchwale Senatu PP, a szczególnie efekty K_W1-2, K_W4, K_W6-15, weryfikowane w procesie rekrutacji na studia 2 stopnia ? efekty te prezentowane są w serwisie internetowym wydziału <a href="http://www.fc.put.poznan.pl">www.fc.put.poznan.pl</a>
2	<b>Umiejętności:</b>	Efekty kształcenia ze studiów I stopnia zdefiniowane w Uchwale Senatu PP, a szczególnie efekty K_U1-2, K_U4, K_U7-8, K_U14-20, K_U22-23, K_U26, weryfikowane w procesie rekrutacji na studia 2 stopnia ? efekty te prezentowane są w serwisie internetowym wydziału <a href="http://www.fc.put.poznan.pl">www.fc.put.poznan.pl</a>
3	<b>Kompetencje społeczne</b>	Efekty kształcenia ze studiów I stopnia zdefiniowane w Uchwale Senatu PP, a szczególnie efekty K_K1-9, weryfikowane w procesie rekrutacji na studia 2 stopnia ? efekty te prezentowane są w serwisie internetowym wydziału <a href="http://www.fc.put.poznan.pl">www.fc.put.poznan.pl</a>  Ponadto w zakresie kompetencji społecznych student musi prezentować takie postawy jak uczciwość, odpowiedzialność, wytrwałość, ciekawość poznawcza, kreatywność, kultura osobista, szacunek dla innych ludzi.
<b>Cel przedmiotu:</b>		
<p>1. Przekazanie studentom niezbędnej, podstawowej wiedzy z inżynierii oprogramowania w zakresie zarządzania projektami informatycznymi.</p> <p>2. Rozwijanie u studentów umiejętności z zakresu zarządzania projektami informatycznymi, tj.: przygotowywanie założeń projektu, inicjowanie projektu, definiowanie produktu projektu, zarządzanie etapami realizacji projektu oraz kontrolowane zakończenie realizacji projektu.</p> <p>3. Rozwijanie u studentów umiejętności korzystania z dostępnych pakietów oprogramowania do zarządzania projektami.</p>		
<b>Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia</b>		
<b>Wiedza:</b>		
<p>1. ma podstawową wiedzę o cyklu życia systemów informatycznych, zarządzaniu wymaganiami i wytwarzaniem oprogramowania - [K_W7]</p> <p>2. zna podstawowe metody, techniki i narzędzia stosowane przy rozwiązywaniu złożonych zadań inżynierskich z wybranego obszaru informatyki - [K_W8]</p> <p>3. zna podstawowe pojęcia z zakresu ekonomii odnoszące się do inwestycji informatycznych i projektów informatycznych takie, jak zwrot z inwestycji, koszty stałe i koszty zmienne, ryzyko finansowe - [K_W10]</p>		
<b>Umiejętności:</b>		

<p>1. potrafi zrozumieć książki i artykuły w języku angielskim; potrafi prowadzić spotkanie projektowe w języku angielskim; potrafi zaprezentować założenia i wyniki realizacji projektu. - [K_U6]</p> <p>2. potrafi posługiwać się technikami informacyjno-komunikacyjnymi wykorzystywanymi przy realizacji przedsięwzięć informatycznych - [K_U7]</p> <p>3. potrafi przeprowadzić analizę oraz zarządzać ryzykiem związanym z przedsięwzięciem informatycznym w szczególności we wczesnych etapach projektu informatycznego - [K_U11]</p> <p>4. potrafi poprawnie użyć przynajmniej jedną metodę szacowania pracochłonności wytwarzania oprogramowania - [K_U15]</p>
<p><b>Kompetencje społeczne:</b></p> <p>1. potrafi współdziałać i pracować w zespole projektowym wytwarzającym system informatyczny pełniąc w nim rolę kierownika projektu - [K_K5]</p> <p>2. potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji określonego przez siebie lub innych zadania projektowe - [K_K6]</p>

<b>Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia</b>	
<p>Efekty kształcenia przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:</p> <p>Ocena formująca:</p> <p>a) w zakresie wykładów:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- na podstawie odpowiedzi na pytania dotyczące materiału omówionego na poprzednich wykładach</li> </ul> <p>b) w zakresie zajęć projektowych:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- na podstawie oceny bieżącego postępu realizacji projektu</li> </ul> <p>Ocena podsumowująca:</p> <p>a) w zakresie wykładów weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ocenę wiedzy i umiejętności wykazanych na zaliczeniu pisemnym w formie sprawdzianu składającego się z kilku (maks. 5) pytań i/lub zadań; uzyskanie oceny pozytywnej jest możliwe przy uzyskaniu co najmniej 50% punktów</li> <li>- omówienie wyników zaliczenia</li> </ul> <p>b) w zakresie zajęć projektowych weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ocenę i obronę przez studenta sprawozdania z realizacji projektu</li> </ul>	
<b>Treści programowe</b>	
<p>Program wykładu obejmuje następujące zagadnienia:</p> <p>Wprowadzenie do problematyki zarządzania projektami. Przykłady przedsięwzięć techniczno-ekonomicznych. Projekt jako sieć czynności. Analiza czasowa sieci czynności - metoda ścieżki krytycznej CPM (ang. Critical Path Method). Analiza czasowo-kosztowa sieci czynności - metoda CPM-MCX (ang. Critical Path Method-Minimum Cost Expenditure). Wprowadzenie do zarządzania projektami informatycznymi. Zarządzanie zakresem projektu. Zarządzanie czasem w projekcie. Zarządzanie zasobami projektu i zasobami ludzkimi w projekcie. Zarządzanie komunikacją w projekcie. Zarządzanie zmianami i jakością w projekcie. Zarządzanie ryzykiem w projekcie. Metodyki zarządzania projektami informatycznymi.</p> <p>Zajęcia projektowe prowadzone są w formie siedmiu 2-godzinnych spotkań, odbywających się w laboratorium. Do każdego spotkania obowiązuje przygotowanie z zakresu jednego tematu. Zadaniem każdego studenta jest wykonanie projektu zaliczeniowego w środowisku Microsoft Project Professional. Program zajęć obejmuje następujące zagadnienia:</p> <p>Środowisko programu Microsoft Project Professional. Rozpoczęcie pracy nad projektem - tworzenie nowego projektu, budowanie zadań, tworzenie zasobów i przypisywanie im kosztów. Udoskonalanie projektu. Podstawowe informacje o widokach. Korzystanie z widoków w pracy. Modyfikowanie postaci projektu. Rozwiązywanie problemów w harmonogramie. Rozwiązywanie problemów z zasobami. Śledzenie postępów. Zapisywanie wartości rzeczywistych. Raporty o postępach. Analizowanie postępów finansowych.</p> <p>Metody dydaktyczne:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. wykład: prezentacja multimedialna uzupełniana przykładami podawanymi na tablicy</li> <li>2. zajęcia projektowe: ćwiczenia praktyczne, dyskusja, wykonywanie projektu etapami</li> </ol>	
<p><b>Literatura podstawowa:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Metodyki zarządzania projektami informatycznymi, Z. Szyjewski, Placet, Warszawa, 2004.</li> <li>2. MS Project 2010 i MS Project Server 2010. Efektywne zarządzanie projektem i portfelem projektów, S. Wilczewski, Helion, 2011.</li> </ol>	
<p><b>Literatura uzupełniająca:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zarządzanie Projektami Informatycznymi, Z. Szyjewski, Placet, Warszawa, 2001.</li> <li>2. MS Project 2000. Biblia, E. Marmel, Helion, Gliwice, 2001.</li> </ol>	
<b>Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta</b>	
Czynność	Czas (godz.)

1. Udział w zajęciach wykładowych	15
2. Udział w zajęciach projektowych	15
3. Przygotowanie do zajęć projektowych	3
4. Wykonanie (w ramach pracy własnej) dokumentacji projektu	5
5. Udział w konsultacjach związanych z realizacją procesu kształcenia, w szczególności zajęć projektowych	2 5
6. Zapoznanie się ze wskazaną literaturą / materiałami dydaktycznymi (10 stron tekstu naukowego = 1 godz.), 50 stron	5
7. Przygotowanie do kolokwium zaliczeniowego	
<b>Obciążenie pracą studenta</b>	
<b>forma aktywności</b>	<b>godzin</b>
<b>ECTS</b>	
Łączny nakład pracy	50
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	32
Zajęcia o charakterze praktycznym	25